



Art. 1 Mode de Championnat

- Cette saison, le tournoi interne se déroule de la manière suivante en alternance:
 - Les lundis violets: les 4 équipes formées en début de saison s'affrontent à l'ordinaire toutes les deux semaines selon l'agenda établi.
 - Les lundis orange: les équipes sont tirées au sort et s'organisent d'elles-mêmes (skip, contre-skip, et joueurs).
 - En cas d'impossibilité de jouer un match par manque d'effectifs les lundis orange, un Dolly-talkie out sera organisé (voir Art. 8). Les matchs des lundis violets doivent impérativement être joués.
- Les matchs se déroulent en **8** ends.
- Les matchs se déroulent avec la free guard zone.
- Le Tournoi interne des lundis violets se jouera en **4 tours** plus les finales.
 - Les premiers matchs se dérouleront le lundi **20 octobre** en suivant le calendrier établi en début de saison. Le nombre d'équipe est limité à 4.

Art. 2 Attribution des points

- Deux classements seront établis, l'un par équipe pour la formule des lundis violets et l'autre de manière individuelle en ce qui concerne les lundis oranges.
- Les points sont attribués de la manière suivante:
 - Victoires : 2 points
 - Maths nuls : 1 point
 - Défaites : 0 point
 - Forfaits : 0 point

Remarques:

Forfait gagné : 2 points / 4 ends / 6 pierres

Forfait perdu : 0 point / 0 end / 0 pierre

En cas d'égalité des points à la fin du 4^e tour, les équipes seront départagées de la manière suivante: ends / pierres.

Art. 3 Composition des équipes

- Pour pouvoir jouer les matchs, il faut au minimum **DEUX** joueurs présents de l'équipe inscrite. Lors de l'enregistrement des résultats, le responsable pourra prononcer un forfait si une équipe n'était pas conforme.
- Les juniors peuvent être appelés ponctuellement à compléter les équipes en accord avec le responsable junior qui peut dès 21 heures intégrer l'une des équipes en renforts dans les deux modes de compétition.

Art. 4 Respect du programme des matchs

- Les matchs ne peuvent être déplacés que si les 2 équipes se mettent d'accord.
- Toutefois les skips doivent obligatoirement avertir les membres de l'équipe ainsi que le comité. Le match devra être joué impérativement le **23 février 2015** sous peine de forfait 0/0/0 pour les deux équipes.

Art. 5 Déclaration de forfait

- En cas d'absence, l'équipe absente est déclarée forfait (0/0/0). L'équipe adverse marque (2 points / 4 ends / 6 pierres).
- Si un match est joué à une autre date que celle prévue sans que le comité soit prévenu ou après la date du match suivant, les deux équipes concernées sont déclarées forfait (0/0/0).

Art. 6 Annulation de matchs

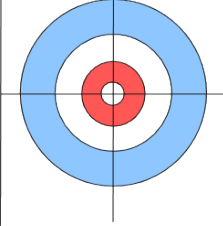
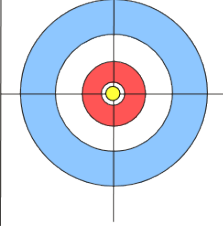
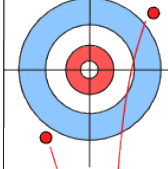
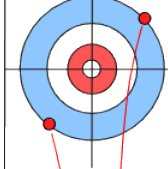
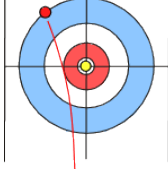
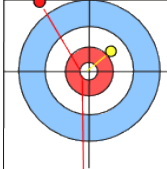
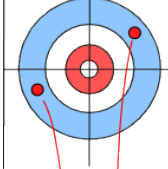
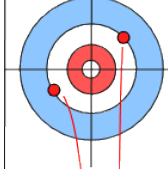
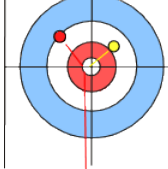
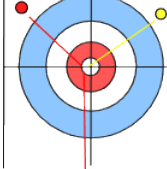
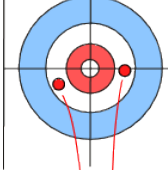
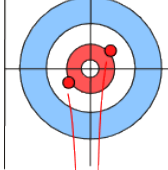
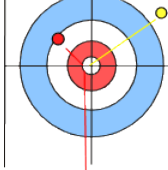
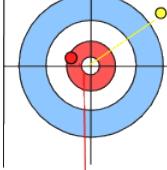
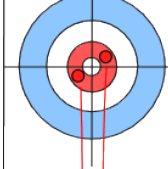
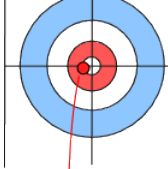
- Si pour des raisons exceptionnelles (catastrophes naturelles, problème de glace, ...) une soirée de match devait être annulée, celle-ci serait reportée avant la date suivante. Si telle n'était pas le cas toutes les équipes marqueraient 0/0/0.

Art. 7 Horaire des matchs

- En principe, les matchs devraient débuter entre 20h10 et 20h25. Les matchs doivent être joués en 1h50 maximum. Les équipes ne pourront que terminer les ends en cours (elles ne pourront en aucun cas commencer un autre).

Art. 8 Tirs au Dolly / Take out

- En cas d'impossibilité de jouer un match par manque d'effectifs les lundis orange, un Dolly take out sera organisé.

ATTRIBUTION DES POINTS POUR LE DOLLY ÉTAT DE LA MAISON AU DÉPART DE CHAQUE DOLLY		ATTRIBUTION DES POINTS POUR LE TAKE-OUT ÉTAT DE LA MAISON AU DÉPART DE CHAQUE TAKE-OUT	
			
(4 Dolly à jouer)		(4 take-out à jouer)	
 <p>0 point: La pierre est hors maison.</p>	 <p>1 point: La pierre jouée touche la maison.</p>	 <p>0 point: La pierre "jaune" à enlever n'est pas touchée.</p>	 <p>1 point: La pierre "jaune" est touchée mais reste dans la maison. La pierre jouée sort de la maison.</p>
 <p>2 points: La pierre jouée est entièrement dans la zone bleue.</p>	 <p>3 points: La pierre jouée touche la zone blanche.</p>	 <p>3 points: La pierre "jaune" est touchée mais reste dans la maison. La pierre jouée reste aussi dans la maison.</p>	 <p>6 points: La pierre "jaune" touchée sort de la maison. La pierre jouée sort aussi de la maison. (Maison vide).</p>
 <p>5 points: La pierre jouée est entièrement dans la zone blanche.</p>	 <p>6 points: La pierre jouée touche la zone rouge.</p>	 <p>8 points: La pierre "jaune" touchée sort de la maison. La pierre jouée reste dans la zone bleu-blanc.</p>	 <p>10 points: La pierre "jaune" touchée sort de la maison. La pierre jouée reste et touche la zone rouge.</p>
 <p>8 points: La pierre jouée est entièrement dans la zone rouge.</p>	 <p>10 points: La pierre jouée touche le tee (centre blanc).</p>		

Art. 9 Attribution des prix

- L'équipe gagnante du tournoi se fera offrir la finance d'inscription du tournoi de son choix. Le premier au classement individuel se fera offrir la finance d'inscription pour la saison prochaine. **Les prix ne sont pas cumulables.**

Art. 10 Respect du programme des matchs

- Pour tous les points non prévus dans le présent règlement et pour les litiges, le Comité du Curling Club Martigny est l'organe de décision. Les équipes ne peuvent pas discuter les décisions du Comité en rapport avec le règlement (pas de recours possible).